

# HOOISCHUDDERDREEF, HARDERWIJK – OPTIE 1



# HOOISCHUDDERDREEF, HARDERWIJK – OPTIE 2



Elk kind speelt anders

- Rauwers
- Douwers
- Bouwers
- Schouwers

BOERplay gaat uit van vier speltypen voor kinderen, namelijk de Rauwer, Douwer, Bouwer en Schouwer. Dit is ook verwerkt in dit ontwerp; zo kan elk kind heerlijk spelen.

Rauwers dagen elkaar uit en kunnen hun energie kwijt in de open ruimte. Schouwers spelen liever alleen en observeren alles van een afstand. Bouwers laten hun fantasie de vrije loop en creëren met alles wat ze vinden, zoals water en zand. Douwers gebruiken hun verbeelding om samen met anderen rollen te spelen in hun eigen verhaal.

1. Combinatietoestel  
(Glijbaanhoogte 1m)

2. Vogelneestschommel

3. Balanceerparcours

4. Tafeltennistafel

5. Klimboom  
(geleverd door gemeente)

8. Nieuwe boom

Picknickset levert gemeente



# HOOISCHUDDERDREEF, HARDERWIJK – OPTIE 3



Elk kind speelt anders

- Rauwers
- Douwers
- Bouwers
- Schauwers

BOERplay gaat uit van vier speltypen voor kinderen, namelijk de Rauwer, Douwer, Bouwer en Schauwer. Dit is ook verwerkt in dit ontwerp; zo kan elk kind heerlijk spelen.

Rauwers dagen elkaar uit en kunnen hun energie kwijt in de open ruimte. Schauwers spelen liever alleen en observeren alles van een afstand. Bouwers laten hun fantasie de vrije loop en creëren met alles wat ze vinden, zoals water en zand. Douwers gebruiken hun verbeelding om samen met anderen rollen te spelen in hun eigen verhaal.



1. 2-Persoonswip Paard

2. Veerhobbel Eenhoorn

3. Dubbele schommel met peuterzitje

5. Duikel trio

6. Halve schatkist

4. Meestapduizel

8. Nieuwe boom

7. Klimroute Koekoek (Glijbaanhoogte 60cm)

